

Beyblade-turnauksen säännöt

Nämä säännöt pohjautuvat WBO:n virallisiin ohjeisiin ja sääntöihin: <http://worldbeyblade.org/Thread-WBO-Organized-Play-Official-Rules>

Yleiset säännöt:

- sallitut hyrrät ja osat ovat Hasbron, Takara Tomy'n tai Sonokongin valmistamia. Kloonit eivät ole sallittuja (Rapidity, Spin Masters, yms)
- sallitut hyrrät ovat Beyblade Metal Fusion/Masters/Fury sarjojen hyrrät
- IR Spin, Tornado, Stealth, Electronic, Shogun Steel, ei ole sallittu
- jokainen pelaaja valitsee hyrränsä itse
- hyrrän pitää koostua kaikista osistaan (pultti, energia-fuusiorengas, ratas/akseli, tehostekärki)
- kombojen pitää olla sääntöjen mukaiset
- komboissa saa käyttää vain keskenään sopivia osia (et voi käyttää L-Dragon tai Gravity Destroyerin fuusio/energiarenkaita muiden renkaiden kanssa)
- osien muokkaaminen käsin on kielletty (ei saa leikata osia pois, eikä liimata lisää)
- ylimääräistä painoa hyrrissä ei saa olla, mitään osia ei saa olla kiinnitettynä toisiinsa liimalla
- tuomari voi halutessaan pyytää purkaa hyrrän tarkistusta varten. Pelaajan kieltäytyessä hän ei saa osallistua turnaukseen
- Mikäli hyrrä ei ole sääntöjen mukainen, pelaaja ei saa osallistua turnaukseen
- areenan ylle EI saa kumartua, koska vaarana on että areenasta ulos lentänyt hyrrä osuu silmään

Lähetys:

- Lähetys lasketaan "n, y, t, nyt!" jolloin lähetys tapahtuu sanalla "nyt!"
- Hyrrän lähetys tapahtuu ilmasta. Hyrrä ei saa koskettaa areenaa lähetyksen laskennan aikana.
- Lähetys tapahtuu paikaltaan, pelaaja ei saa juosta lähetyksen aikana.

Ottelu:

- ottelu koostuu 5 erästä
- ottelun voittaa pelaaja joka saa ensimmäisenä 3 pistettä
- voittaja on pelaaja jonka hyrrä pysyy pelialueella tai pyörii pidempään
- pyörimiseksi lasketaan hyrrän kokonainen kierros ympäri
- epäselvissä tilanteissa tuomari voi julistaa tasapelin
- mikäli pelaaja koskee vastustajan hyrrään tai areenan, ottelu päättyy ja vastustaja voittaa ottelun

Hyrristä:

- pelaaja valitsee yhden hyrrän jokaista ottelua varten
- hyrrä katsotaan valituksi kun se on kiinnitetty lähettimeen, tämän jälkeen sitä ei saa enää vaihtaa ja ottelu viedään loppuun samalla hyrrällä
- hyrrän valinnan voi tehdä "salassa" siten että pelaajat kääntyvät seläkkäin ja valitsevat hyrränsä rauhassa, tähän saa käyttää korkeintaan 4 minuuttia. Jos tämän jälkeen hyrrää ei ole valittu, pelaaja joka on pyytänyt valita salassa, häviää ottelun

- mikäli hyrrän tilan vaihtamiseksi hyrrä pitää purkaa, tämä tehdään ennen ottelun alkamista, ottelun aikana hyrrää ei saa muokata. (esim. L-Drigo, Gravity Destroyer, SW145, BD145)
- mikäli hyrrän tilan vaihtamiseksi hyrrää ei tarvitse purkaa, saa pelaaja vaihtaa ennen jokaista erää mikäli haluaa (koskee rataksia ja tehostekärkiä joissa on ominaisuuden vaihto mahdollista: esim. HF/S, M145, CH120, TH170)

Lähettimistä:

- sallittuja ovat kaikki lähetimet paitsi Wind & Shoot
- lähetimen pitää olla yhtenäinen hyrrän pyörimissuunnan kanssa. Pelaaja ei siis saa käyttää vasemmalle pyörivää hyrrää oikealle pyörivän lähetimen (R) kanssa ja päinvastoin. Poikkeuksena Gravity Destroyer ja Variates
- mikäli käytössä on LR-lähetin, korkki pitää olla kiinnitettynä lähettimeen. Lähetimen suuntaa saa vaihtaa, mikäli hyrrä sen sallii
- lähetin ei saa olla muokattu siten että se tekisi lähetyksestä tehokkaampaa (motorisoitu, rattaita lisätty, yms)
- RevUp launcherin käyttö on sallittua siten että sillä on kaksi tapaa käyttää:
 1. kun lasketaan n, y, t, nyt! niin laskennan aikana lähetintä saa "ladata" ja sanalla "nyt" tapahtuu lähetys.
 2. Lähetin toimii kuten String launcher ja lähetys tapahtuu sanalla "nyt!"
- Beyblasterin tapauksessa, lähetin pitää olla "ladattuna" ennen erän alkua ja hyrrä kiinnitettynä valmiina erää varten
- lähetimen pitää olla sama ottelun aikana. Turnauksen aikana sitä saa vaihtaa vapaasti
- lähetin katsotaan valituksi kun hyrrä on kiinnitetty siihen, tämän jälkeen sitä ei voi vaihtaa eikä pyörimissuuntaa vaihtaa (LR)

Turnausjärjestelmistä:

Riippuen osallistujamäärästä ja käytettävissä olevasta ajasta käytetään seuraavia:

- Round Robin (kaikki kaikkia vastaan)
- Double elimination (kahden häviön jälkeen tiput turnauksesta)

Kaavioita löytyy tuosta --> <http://www.erasabletournamentbrackets.com/>